

REGLEMENT RALLYE D'ORIENTATION

Catégorie « Découverte »

1. La pratique peut se faire individuellement ou en groupe (maxi 5 personnes)
2. Au départ, une carte comportant un tracé et une feuille de route avec l'heure de départ sont remis au participant (une seule feuille de route par groupe).
3. Départ toutes les deux minutes.
Un intervalle de départ de cinq minutes minimum est à respecter entre les marcheurs d'un même club.
4. Le concurrent doit suivre le parcours tracé sur la carte (environ 10 km) sur lequel il y a une dizaine de balises (numérotées dans l'ordre croissant, mais non repérées sur la carte) ainsi qu'un poste de contrôle humain (placé environ à mi-parcours). Les balises peuvent être placées jusqu'à 5 m des chemins ou sentiers, mais sont toujours visibles si le marcheur suit le bon tracé.
5. A chaque balise découverte, le concurrent poinçonne sa feuille de route dans la case portant le même numéro.
6. Arrivée : le marcheur remet sa feuille de route à la table d'arrivée. La personne présente note l'heure d'arrivée sur la feuille de route. Toutes les personnes composant un groupe doivent se présenter ensemble pour valider l'arrivée du groupe.
7. Décompte des points
Chaque balise vaut 50 points. Sur le total des points est déduit le temps mis en minutes.

Exemples:
-un marcheur qui fait le parcours en 2H mais ne trouve que 8 balises aura $8 \times 50 - 120$ soit 280 points.
-un marcheur qui fait le parcours en 3H et trouve toutes les balises aura $10 \times 50 - 180$ soit 320 points
8. Un classement est établi en fonction du nombre de points obtenus.
En cas d'ex-æquo : le marcheur individuel est classé avant le groupe, puis le plus jeune.
9. Frais d'inscription : 5€ par feuille de route (marcheur individuel ou groupe) et comprenant une carte. 1€ par carte supplémentaire